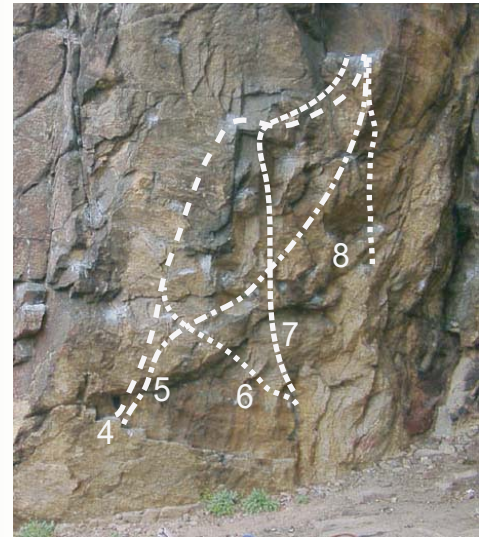


# Arena



- |                     |     |   |
|---------------------|-----|---|
| 1. Adrenalin        | 6a  | SD  |
| 2. Gröver           | 5b  | SD Direkt über den Überhang bis zum Riss.                       |
| 3. Traverse         | 5b  | Wird normal von re. nach li. geklettert, retour etwas schwerer. |
| 4. Dir. Kreuzspinne | 6b  | SD  |
| 5. Kombination      | 6c+ | SD Nicht nach re. zu den Gr. Griffen.                           |
| 6. Kreuzspinne      | 6b  | SD  |
| 7. Kreuzspinner     | 6b  | SD  |
| 8. Luftschlösser    | 6b  | Sprung vom ersten gr. Griff zum Absatz .                        |
| 9. ?                | 6b  | SD Definiert! Griffe am Topo grün markiert.                     |
| 10. Space           | 5c  | SD Von den Startgriffen (blau markiert) dir. an die Kante.      |
| 11. Mantle          | 4-6 | Mittlerweile gibt es unzählige Mantelvarianten.                 |

